

附件一

2018 年“计算机网路应用”赛项实施方案

根据我校《关于组织开展 2018 年学生技能竞赛月活动的通知》，为进一步促进我系专业教学改革、提高人才培养质量，强化全体师生信息安全意识，现开展 2018 年“信息安全管理与评估”学生技能大赛，具体实施方法如下：

一、竞赛目的

本赛项旨在考察参赛选手在企业真实项目环境下无线网络规划与实施、设备基础信息配置、网络搭建与网络冗余备份方案部署、移动互联网搭建与网优、出口安全防护与远程接入、云计算服务搭建与企业应用、综合布线规划与设计等信息化全网融合领域的核心技能，以及团队协作、沟通力、抗压力、职业规范等职场素质，展现职业院校计算机网络技术专业学生技能与风采，激发学生的求知欲和参与教学活动的热情，以达到“以赛促学”的目的；搭建校企合作平台，引导更多行业企业参与校企合作，深化产教融合，推进产教融合人才培养模式，使参赛院校更加清楚的了解到产业的发展趋势以及产业界对人才的需求标准，从而满足国家信息化战略对大量的融合网络人才的紧迫需求，引领计算机网络技术等相关专业改革与发展，适应互联网+、移动互联、云计算、大数据、智慧城市等新技术、新模式、新业态、新应用的发展，以达到“以赛促改”的目的；培养一批“实践能力强、教学水平高、敬业精神佳”的双师型“种子教师”师资队伍，建设一批高质量、立体化、一体化的专业、课程、项目教学资源，以达到“以赛促教”的目的。

二、参赛对象

信息工程学院计算机网络技术专业学生均需参赛，计算机相关专业学生也可报名参赛。

三、竞赛方式

本赛项为团体赛，学生自愿组队参赛，每支参赛队由 3 名选手（设队长 1 名）和不超过 1 名指导教师组成。

四、竞赛内容

计算机网络应用赛项应用企业真实项目，结合企业岗位技能需求及教

学需求，考核参赛选手无线网络规划与实施、设备基础信息配置、网络搭建与灾备方案部署、移动互联网搭建与网优、出口安全防护与远程接入、云计算服务搭建与企业应用、综合布线规划与设计、赛场规范和文档规范等方面技能。主要涉及的知识和技能点如下：

主要涉及的知识和技能点如下：

模块一：无线网络规划与实施（10%）

模块二：设备基础信息配置（5%）

模块三：网络搭建与网络冗余备份方案部署（20%）

模块四：移动互联网搭建与网优（15%）

模块五：出口安全防护与远程接入（10%）

模块六：云计算服务搭建与企业应用（20%）

模块七：综合布线规划与设计（15%）

模块八：赛场规范和文档规范（5%）

模块一：无线网络勘测与规划（10%）

根据提供的建筑布局图绘制建筑平面图，完成无线环境勘测绘制 AP 点位示意图，输出 AP 热图、设备清单及报价表。根据地勘确定的 AP 点位和 IDC 机房位置信息，输出网络综合布线工程的水平布线图、机房机柜安装示意图、网络配线架的标签、系统集成物料清单等。

模块二：设备基础信息配置（5%）

网络基础知识：按照拓扑图结构，完成总部与分部内部网络规划与设计，针对设备的基础信息和功能的部署与配置，密码恢复与软件版本升级；络基础设施安全，包括网络设备本身的安全策略以及内网安全测试与安全加固。

模块三：网络搭建与网络冗余备份方案部署（20%）

网络基础知识：按照拓扑图结构，完成总部与分部内部网络的设计与搭建及服务器区网络设备的虚拟化部署，并进行路由及冗余配置的优化保证内网业务的不间断连通。

模块四：移动互联网搭建与网优（15%）

有线网络建设的基础上为了方便移动办公及物联网接入需求，根据拓扑结构完成无线网络搭建、无线数据安全加固、无线性能及可靠性优化，针对不同用户群体做无线的网优和特权服务。

模块五：出口安全防护与远程接入（10%）

数据传输安全，确保通过网络环境传输的信息是经安全策略加密处理的。其中涉及隧道技术、明文抓取以及加密策略实施；

出口设备信息审计，确保内网用户的行为合规，并且事后可追溯。包含用户认证、行为控制、行为审计策略以及审计报告生成；

远程 VPN 接入配置、部署与优化，基于 SSL VPN, IPSEC VPN, L2TP 等，远程访问总部资源，实现资源和内容共享。

模块六：云计算服务搭建与企业应用 （20%）

通过虚拟化管理软件进行，并在云平台部署 Windows/ Linux 系统搭建各种网络服务比如 FTP 服务，Email 服务，网络共享服务等，配置虚拟网络设备，包括虚拟路由器，虚拟交换机，搭建 OpenDayLight 开源控制器，实现对 OVS 和 Mininet 的虚拟平台的流表下发和拓扑发现。

模块七：综合布线规划与设计 （15%）

根据所附图纸进行项目计划，工程材料规格选择、数量计算。安装施工规范，符合竞赛题目要求，包括工作区、管理间、设备间、水平子系统、垂直子系统、建筑物子系统等安装施工和铜缆布线，进行明槽明管或暗管的敷设、配线架、理线架等常用器材的安装和配线端接，网络设备布线规整，设备标签识别整齐，文明施工，整理现场等。

模块八：赛场规范和文档规范 （5%）

考生应在安排竞赛约定时间到达考场并严格遵守考试流程。考生提交的所有文档必须按照赛题所规定的命名规则命名，不得以任何形式体现参赛院校、工位号等信息。按照题目要求，提交符合模板的 WORD 文件和对应的 PDF 文件。

五、比赛流程

1. 竞赛时间及地点：

时间：2018 年 11 月 10 日上午 8:00 开始。

地点：4 号实训楼 4409A2。

2. 竞赛安排：

序号	时间	内容	负责
1	8:00-8:30	抽签、准备	服务组
2	8:30-11:30	第一场比赛	裁判组

3	11:30-12:30	恢复赛场	服务组
4	12:30-15:30	第二场比赛	裁判组
5	15:30-16:30	恢复赛场	服务组
6	16:30-19:30	第二场比赛	裁判组
7	19:30-21:00	评分	裁判组

六、技术规范

该赛项涉及的信息网络工程在设计、组建过程中，主要有以下 7 项国家标准，参赛队在实施竞赛项目中要求遵循如下规范：

序号	标准号	中文标准名称
1	GB 17859-1999	《计算机信息系统安全保护等级划分准则》
2	GB/T 20271-2006	《信息安全技术信息系统通用安全技术要求》
3	GB/T 20270-2006	《信息安全技术网络基础安全技术要求》
4	GB/T 20272-2006	《信息安全技术操作系统安全技术要求》
5	GB/T 20273-2006	《信息安全技术数据库管理系统安全技术要求》
6	GA/T 671-2006	《信息安全技术终端计算机系统安全等级技术要求》
7	GB/T 20269-2006	《信息安全技术信息系统安全管理要求》

七、评分规则

大赛按照结果评分原则，有结果得分，没有结果不得分。分值比例分配见下表。

序号	项 目	比 例
1	团队协作	5%
2	组网以及应用配置	40%
3	云计算相关	30%
4	综合布线	25%

八、竞赛组织

为保障本次活动顺利开展，成立竞赛领导组，成员如下：

组 长：丁爱萍

副组长：曹建春

成 员：马海洲、关天柱、杜鹃、马莉
张洁、郭晓燕、许镭、郭晓娟

九、报名时间及方式

1. 报名时间：11月05日17:00前截止。

2. 联系老师：

马海洲老师，23658138，地点：SY5505，系行政办公室

3. 报名办法：

信息工程学院计算机网络技术专业各班级需集体组织学生报名。

其他相关专业学生有意愿参赛的，请将报名表在11月05日前交予马海洲老师处。

竞赛采取团队竞赛方式进行，每支参赛队由3名同校在籍学生组成，并指定队长1名。

九、奖项设置

根据报名人数，此次竞赛活动设一等奖10%个（取整），二等奖20%个（取整），三等奖30%个（取整）。每件获奖作品将分别给予奖品奖励，同时颁发获奖证书。

信息工程学院
2018年10月24日

附件：

“计算机网络应用”学生技能竞赛报名表

序号	姓名	性别	班级	联系电话

附件二

2018 年“物联网技术应用”赛项实施方案

根据我校《关于组织开展 2018 年学生技能竞赛月活动的通知》，为进一步促进我院专业教学改革、提高人才培养质量，强化全体师生信息安全意识，现开展 2018 年“物联网技术应用”学生技能大赛，具体实施方法如下：

一、竞赛目的

该赛项福建新大陆科技有限公司合作计算机网络专业物联网方向学生全员参与，考核学生物联网设备的安装与调试、数据采集技术、无线传感网技术、网络通讯技术及物联网应用开发技术等技能的掌握。通过大赛提高学生学习和物联网相关技术的兴趣，提高教师技能和教学水平，提高学生团结协作能力、规范施工能力、创新和创业能力。通过赛项的实施加强与企业的合作，深入了解物联网方向企业岗位需求，明确培养目标和人才培养规格，促进项目化与融合技术的课程改革，改善实验实训条件，探讨将创新、创业、师徒制融入教学的新方法。

二、参赛对象

信息工程学院计算机网络技术专业（物联网方向）学生均需参赛，计算机相关专业学生也可报名参赛。

三、竞赛方式

竞赛采取团队竞赛方式进行，每支参赛队由 3 名同校在籍学生组成，并指定队长 1 名，竞赛时间为 1 个小时。参赛选手为黄河水利职业技术学院在籍学生，性别不限，每个参赛队可配指导教师 1 名。

四、竞赛内容

“物联网技术应用”赛项在物联网关键技术普及、核心技能拔高的基础上，选取了进一步促进工业化、城市化与信息化深度融合、核心技术与综合技能应用深度结合的“智慧城市”和“智能工厂”为主题。集物联网时代的智能农业、智能交通、智能商业等主题应用为一体。重点考察学生在完成相关竞技内容时，能融合多种物联网技术手段，对物联网应用系统的常规硬件

设备掌握的基本知识和行业应用，非常适合高职学生的综合实践能力培养。同时，赛项考核点包含物联网技术领域涉及到软件和硬件的内容，能同时满足物联网专业方向的人才培养的日常教学需求及竞技要求。

五、比赛流程

1. 竞赛时间及地点：

时间：2018年11月06日上午9:45点开始。

地点：4号实训楼4409A2。

2. 竞赛安排：

序号	时 间	内 容	负 责
1	9:45-10:00	抽签、准备	服务组
2	10:00-12:00	第1场比赛	裁判组
3	12:00-13:00	评分、恢复场地和设备	服务组
4	14:00-16:00	第2场比赛	裁判组
5	16:00-17:00	评分、恢复场地和设备	服务组
6	17:00-19:00	第3场比赛	裁判组
7	19:00-20:00	评分、恢复场地和设备	服务组

六、技术规范

《民用建筑电气设计规范》JGJ/T16-92

《低压配电设计规范》GB50054-95

《安全防范工程技术规范》GB50348-2004

《环境空气质量标准》GB3095-1996

《声环境质量标准》GB3096—2008

《建筑照明设计标准》GB50034-2004

《电气装置安装工程施工验收规范》GBJ232-82

《安全防范工作程序与要求》GAT75-94

《民用建筑工程室内环境污染控制规范》GB50325--2001

《温室控制系统设计规范》JB/T 10306-2001

《公共场所照度测定方法》GB/T 18204.21-2000

《环境空气质量自动监测技术规范》HJ/T 193-2005

《环境监测质量管理技术导则》HJ 630-2011

七、评分规则

1. 评分标准的制定原则

竞赛成绩评定本着公平公正公开的原则，评分标准注重对参赛选手价值观与态度、物联网技术应用能力、团队协作与沟通及组织与管理能力的考察。以技能考核为主，兼顾团队协作精神和职业道德素养综合评定。

2. 各模块分值分配

序号	项 目		比 例
1	物联网工程设计		8%
2	物联网工程环境安装部署		30%
3	物联网感知层设备配置调试		18%
4	物联网应用开发与调试	PC 端应用开发	25%
		移动应用开发	18%
5	职业素养		3%

八、竞赛组织

为保障本次活动顺利开展，成立竞赛领导组，成员如下：

组 长：丁爱萍

副组长：曹建春

成 员：杜鹃、张洁、李爱民

九、报名时间及方式

1. 报名时间：11月05日17:00前截止。

2. 联系老师：

马海洲老师，23658138，地点：SY5505，系行政办公室

3. 报名办法:

信息工程系计算机网络技术专业各班级需集体组织学生报名。

其他相关专业学生有意愿参赛的，请将报名表在 11 月 05 日前交予马海洲老师处。

竞赛采取团队竞赛方式进行，每支参赛队由 3 名同校在籍学生组成，并指定队长 1 名。

九、奖项设置

根据报名人数，此次竞赛活动设一等奖 10%个（取整），二等奖 20%个（取整），三等奖 30%个（取整）。每件获奖作品将分别给予奖品奖励，同时颁发获奖证书。

信息工程学院

2018 年 10 月 24 日

附件：

“物联网技术应用”学生技能竞赛报名表

序号	姓名	性别	班级	联系电话
	(队长)			

附件三

2018 年“云计算技术应用”赛项实施方案

根据我校《关于组织开展 2018 年学生技能竞赛月活动的通知》，为进一步促进我系专业教学改革、提高人才培养质量，强化全体师生信息安全意识，现开展 2018 年“云计算技术与应用”学生技能大赛，具体实施方法如下：

一、竞赛目的

该赛项与南京第五十五所技术开发有限公司合作，计算机网络专业学生全员参与，此赛项紧密结合我国云计算产业发展战略规划和云计算技术发展方向，针对高职“云计算技术与应用”专业建设和发展的需求，通过引入云计算平台、云服务、大数据和云应用开发等实际应用场景，全面考察学生云计算技术基础、云平台部署、云存储、云网络、云安全、容器和大数据等云服务运维，云应用和大数据分析等前沿知识、技术技能、职业素养和团队协作能力。促进职业院校信息类相关专业课程改革，推动院校、科研院所与企业联合培养云计算人才，加强学校教育与企业发展的有效衔接。

二、参赛对象

信息工程学院计算机网络技术专业学生均需参赛，计算机相关专业学生也可报名参赛。

三、竞赛方式

参赛队员以个人为单位参赛，每个参赛选手可配指导教师 1 名。

四、竞赛内容

赛项聚焦云计算技术与应用，突出考察选手部署维护云计算平台、大数据平台和云应用开发三个方面的核心技能。竞赛内容涵盖了：Linux，云计算平台，虚拟桌面，云存储，云网络，云安全，容器技术，大数据等云服务运维等。

五、比赛流程

1. 竞赛时间及地点：

时间：2017 年 11 月 06 日下午 2:30（14:30）开始。

地点：4 号实训楼 4407A1。

2. 竞赛安排:

序号	时 间	内 容	负 责
1	14:30-15:00	抽签、准备	服务组
2	15:00-18:00	正式比赛	裁判组
3	18:00-19:00	评分、公布成绩	裁判组

六、技术规范

该赛项涉及的信息网络安全工程在设计、组建过程中,主要有以下7项国家标准,参赛队在实施竞赛项目中要求遵循如下规范:

序号	标准号	中文标准名称
1	ISO/IEC 17789:2014	《信息技术云计算参考架构》
2	ISO/IEC 17788:2014	《信息技术云计算概述和词汇》
3	YD/T 2542-2013	《电信互联网数据中心总体技术要求》
4	YD/T 2441-2013	《互联网数据中心技术及分级分类标准》
5	YD/T 2442-2013	《互联网数据中心资源占用、能效及排放技术要求和评测方法》
6	GB/T 31167-2014	《云计算服务安全指南》
7	YD/T 2543-2013	电信互联网数据中心(IDC)的能耗测评方法

七、评分规则

1. 评分标准的制定原则

本次竞赛考查选手在信息安全防护以及应用配置竞赛采取累计总分的计分方式。

2. 各模块评分标准

序号	知识/技能点	分值	评分方式
1	云计算基础架构平台	20	结果性评分
2	云计算开发服务平台	10	结果性评分
3	云计算平台运维	30	结果性评分
4	云应用开发	20	结果性评分
5	文档及职业素养	10	结果性评分

八、竞赛组织

为保障本次活动顺利开展,成立竞赛领导组,成员如下:

组 长: 丁爱萍

副组长: 曹建春

成 员：马莉、刘笑迎、马海洲、关天柱、
杜鹃、张洁、郭晓燕、许镭、郭晓娟

九、报名时间及方式

1. 报名时间：11月05日17:00前截止。

2. 联系老师：

马海洲老师，23658138，地点：SY5505，系行政办公室

3. 报名办法：

信息工程学院计算机网络技术专业各班级需集体组织学生报名。

其他相关专业学生有意愿参赛的，请将报名表在11月05日前交予马海洲老师处。

竞赛采取团队竞赛方式为个人赛。

九、奖项设置

根据报名人数，此次竞赛活动设一等奖10%个（取整），二等奖20%个（取整），三等奖30%个（取整）。每件获奖作品将分别给予奖品奖励，同时颁发获奖证书。

信息工程学院
2018年10月24日

附件：

“云计算技术应用” 学生技能竞赛报名表

序号	姓名	性别	班级	联系电话

附件四

2018 年“信息安全管理与评估”赛项实施方案

根据我校《关于组织开展 2018 年学生技能竞赛月活动的通知》，为进一步促进我系专业教学改革、提高人才培养质量，强化全体师生信息安全意识，现开展 2018 年“信息安全管理与评估”学生技能大赛，具体实施方法如下：

一、竞赛目的

该赛项与华为技术有限公司、思科公司、郑州网训教育咨询有限公司合作，计算机网络专业网络工程方向学生全员参与，参赛选手通华为模拟器 eNSP 完成给定需求的网络安全规划、设备的安全配置、调试和连通性验证等工作，在有限的时间内考查选手对中小规模网络安全运维的全局认知和把握能力。通过大赛提高学生学习的物联网相关技术的兴趣，提高教师技能和教学水平，提高学生团结协作能力、规范施工能力、创新和创业能力。

二、参赛对象

信息工程学院计算机网络技术专业学生均需参赛，计算机相关专业学生也可报名参赛。

三、竞赛方式

参赛队员以个人为单位参赛，每个参赛选手可配指导教师 1 名。

四、竞赛内容

赛项按照等网络工程师、网络管理员、网络安全工程师岗位职业岗位技能需求，考察学生的计算机网络基础知识、交换机和路由器基本配置、VLAN 配置、PPP 链路配置、访问控制列表（ACL）配置、端口安全配置。考察学生团结协作能力、规范施工能力、创新和创业能力。

五、比赛流程

1. 竞赛时间及地点：

时间：2018 年 11 月 06 日下午 2:30（14:30）开始。

地点：4 号实训楼 4405C。

2. 竞赛安排:

序号	时 间	内 容	负 责
1	14:30-15:00	抽签、准备	服务组
2	15:00-18:00	正式比赛	裁判组
3	18:00-19:00	评分、公布成绩	裁判组

六、技术规范

该赛项涉及的信息网络安全工程在设计、组建过程中,主要有以下 7 项国家标准,参赛队在实施竞赛项目中要求遵循如下规范:

序号	标准号	中文标准名称
1	GB 17859-1999	《计算机信息系统安全保护等级划分准则》
2	GB/T 20271-2006	《信息安全技术信息系统通用安全技术要求》
3	GB/T 20270-2006	《信息安全技术网络基础安全技术要求》
4	GB/T 20272-2006	《信息安全技术操作系统安全技术要求》
5	GB/T 20273-2006	《信息安全技术数据库管理系统安全技术要求》
6	GA/T 671-2006	《信息安全技术终端计算机系统安全等级技术要求》
7	GB/T 20269-2006	《信息安全技术信息系统安全管理要求》

七、评分规则

1. 评分标准的制定原则

本次竞赛考查选手在信息安全防护以及应用配置竞赛采取累计总分的计分方式。

2. 各模块评分标准

序号	知识/技能点	分值	评分方式
1	基本配置	12	结果性评分
2	交换机配置	45	结果性评分
3	路由器配置	28	结果性评分
4	安全控制	15	结果性评分

八、竞赛组织

为保障本次活动顺利开展，成立竞赛领导小组，成员如下：

组 长：丁爱萍

副组长：曹建春

成 员：马海洲、关天柱、杜鹃、马莉
张洁、郭晓燕、许镭、郭晓娟

九、报名时间及方式

1. 报名时间：11月05日17:00前截止。

2. 联系老师：

马海洲老师，23658138，地点：SY5505，系行政办公室

3. 报名办法：

信息工程学院计算机网络技术专业各班级需集体组织学生报名。

其他相关专业学生有意愿参赛的，请将报名表在11月05日前交予马海洲老师处。

竞赛采取团队竞赛方式进行，每支参赛队由3名同校在籍学生组成，并指定队长1名。

九、奖项设置

根据报名人数，此次竞赛活动设一等奖10%个（取整），二等奖20%个（取整），三等奖30%个（取整）。每件获奖作品将分别给予奖品奖励，同时颁发获奖证书。

信息工程学院
2018年10月24日

附件：

“信息安全管理与评估”学生技能竞赛报名表

序号	姓名	性别	班级	联系电话

附件五

2018年“移动互联网应用软件开发”赛项实施方案

一、赛项名称

（一）赛项名称

移动互联网应用软件开发

（二）赛项说明

此赛项对应全国职业技能大赛中的移动互联网应用软件开发大赛，并根据这个国赛指定的相应的赛事规程，让学生能更好地为备战国赛做准备。为日后学生能顺利适应如移动开发工程师，前端开发工程师等岗位做准备。

（三）归属专业

该赛项由计算机应用技术承办，专业人数有约 250 人。本赛项主要针对计算机应用技术专业大三的学生开展。

二、竞赛宗旨

进一步激发学生专业技能学习的兴趣；

考察学生的专业技能水平以及开拓学生的创新思维；

树立榜样，激励学生努力学习；

丰富学生的课余生活，提高学生综合素质。

三、竞赛流程

报名阶段：10月24日——10月30日

组织形式：10月30日前以班为单位上报到应用技术教研室陈嘉老师处。

报名对象：信息工程学院全体在校生，其他系院的移动互联网应用软件开发爱好者。

准备阶段：报名结束后由系办和实验室负责准备竞赛相关事宜。

实施阶段：10月31日——11月5日为作品创作和提交时间。

四、人员安排

由计算机应用技术教学团队，实训室及系办相关人员配合。

五、竞赛题目

由计算机应用技术教学团队相关老师联合出题。本次竞赛我们侧重于实际作品，选手可以自由选题，我们将根据作品的设计和功能的实现两个方面进行打分。

六、竞赛地点

独立完成，场地自选。

七、竞赛规则

本次竞赛为移送互联网应用界面制做竞赛（全院在校生）。

竞赛地点。

如果选手提前结束竞赛，应举手示意提前结束，评分员示意竞赛结束时，选手不得再进行任何操作，评分员应登记签字确认，以便检验评分。

选手要求带学生证，以便确认身份。

八、成绩评定方法

成绩评定方法：参赛选手的成绩评定由大赛组委会负责，选手应服从评分员的评定。

九、组织领导

大赛设有组委会

组委会主任：丁爱萍

组委会副主任：莫丽娟

组委会成员：张晨霞、张志纲、陈嘉、张兵义

十、奖项设置

本次大赛设有一等奖（10%）、二等奖（20%）、三等奖（30%）。

本次大赛荣誉证书由院统一颁发。

信息工程学院
2018年10月24日

附件六

2018 年“VR 虚拟现实” 三维建模大赛赛项实施方案

根据我校《关于组织开展 2018 年学生技能竞赛月活动的通知》，为进一步促进我系专业教学改革、提高人才培养质量，强化全体师生信息安全意识，现开展 2018 年“VR 虚拟现实” 三维建模学生技能大赛，具体实施方案说明如下：

一、赛项名称

“VR 虚拟现实” 三维建模大赛

二、竞赛目的

为备战全国高职院校技能大赛；也是为了丰富校园文化，给同学们营造一个良好的学习环境，同时也为进一步促进学院专业教学改革、提高人才培养质量，将“系系有竞赛、人人都参与”落在实处。更是为备战 2019 年全国高职院校技能大赛 VR 虚拟现实设计赛项，特在校内举办“VR 虚拟现实” 三维建模大赛，同时进行 2019 年队员选拔。

三、归属专业

数字媒体应用技术专业及其他专业爱好者。原计划大赛与今年上半年进行，当时大二大一同学都可以参加，目前大二同学全班都参加，但大一新生中只有部分中职同学能报名参加。为了扩大影响、以赛促学，准备从本周开始开展一个为期三周的系列讲座（10 学时），面向大一学生做简单介绍，重在培养兴趣，寻找苗子，为以后备赛重点培养打基础。

四、竞赛作品技术规范

竞赛内容紧紧围绕虚拟现实技术的三维模型创建环节。根据命题自行设计符合主题的三维场景，并创建三维场景，含材质贴图。要求模型造型美观，无破面，无废点；模型面数合理，符合虚拟现实建模技术规范；布线合理，无多线共点；材质符合 UV 展开规范，无重叠，无大面积空缺，贴图制作符合任务要求的分辨率。

最终提交原始文件，同时提交多角度渲染效果图，能表现水平的 PPT。

五、竞赛进程安排

序号	时间	内容
1	10月20-22日	发布大赛要求、技术标准和赛前动员
2	10月23日	发布赛前说明和指导书
3	10月23-26日	接受报名，同时开启赛前辅导（10学时）
4	11月6日下午	现场竞赛。场地 4405b2 图形工作站机房 监考人员：李艳静、蒋晓絮、徐博文、贾红军
5	11月7-9日	召开评审会议并公布比赛结果
6	11月15日前	整理参赛资料，总结本次竞赛

六、成绩评定

作品主要从模型、材质、创意三个角度来进行评价。

评分项	评估内容	得分
主题	题目理解正确，思路清晰，设计合理	20分
模型	1. 模型造型美观，无破面，无废点。	30分
	2. 模型面数合理，符合虚拟现实建模技术规范。	10分
材质贴图	1. 符合UV展开规范，无重叠，无大面积空缺	20
	2. 贴图制作符合任务要求的分辨率，材质表现真实，模拟度高、协调性好。	10
展示创意	PPT展示作品构思新颖、独特，能打破思维惯性，巧妙运用灵感表达主题，具有时代感、适时性，设计理念优秀，具有深度含义，发人深思。	10
总分	100分	

七、奖项设定

综合总评成绩，按照总获奖比例不低于60%计算，一等奖10%（2名）、二等奖20%（4名）、三等奖30%（10名）的比例评出各类作品，获奖作品颁发证书和奖品。

八、评审专家组成员

李艳静、姜锐、徐鹏、贾红军、马海洲、李晓娟。

九、资源转化

大赛所有作品将作为《3DS MAX 基础》和《三维建模与材质》核心课

程，以及《VR 美术设计与制作新技术》创新课程资源库的优秀学生作品展，并提供原始素材，供学生临摹联系。

信息工程学院
2018 年 10 月 22 日

附件七

2018 年“移动端 UI 设计与交互设计”赛项实施方案

一、赛项名称

移动端 UI 设计与交互设计大赛

二、竞赛目的

当前我国移动互联网等新兴互联网产业进入了高速发展的阶段，产业规模不断扩大，增速飞快，用户体验至上的时代已经来临。随着技术领域的逐步拓展，产品生产的人性化意识日趋增强，用户界面设计师（即 UI 设计师）也成为了人才市场上十分紧俏的职业。需要招聘该类型人才的企业不仅仅局限于移动互联网企业，越来越多的企业开始注重交互设计、用户测试方面的投入，如金融、交通、零售等一些行业均需要该类型设计人才。为此，结合我院实际，以及专业发展的切实需要，特联合达内时代科技集团（郑州分部）作为竞赛是联办企业，共同举办“达内杯”移动端 UI 设计与交互设计大赛。该比赛对接的是达内的发现杯艺术设计赛项，为了今年挑选作品。

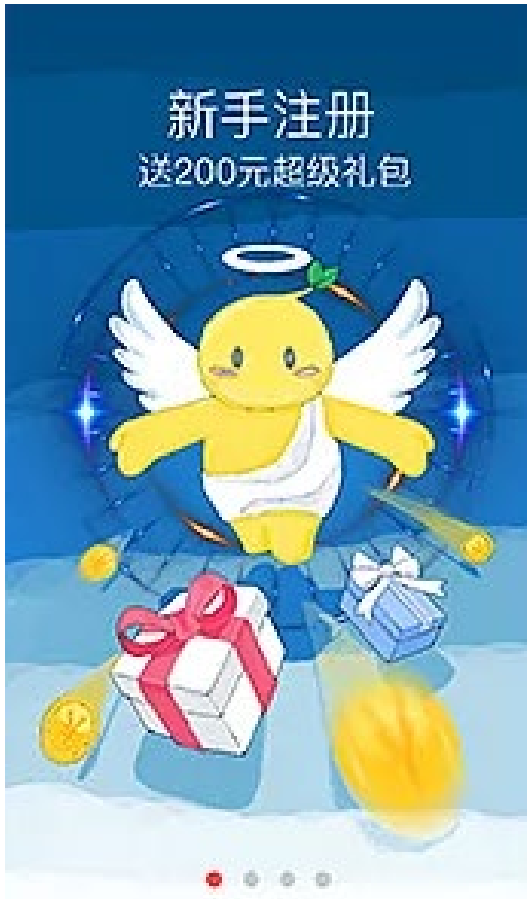
三、归属专业

该赛项以我院信息类大专业为主，主要针对但不局限于数字媒体应用技术专业、计算机应用技术专业、环境艺术专业。

四、竞赛内容与作品要求

本赛项针对的是“UI 设计师”工作岗位，主要涉及 UI-APP 设计规范，以及 PS、AI 等设计软件的综合运用能力，涵盖数字媒体应用技术核心能力、涵盖相关专业的构图技巧等综合技能。

竞赛以最终设计效果图为评定依据，“达内杯”移动端 UI 设计与交互设计大赛最终需要完成的成套的效果图如下所示。



加载页



首页



详情页

五、竞赛进程安排

序号	时间	内容
1	2018年5月	做前期准备大赛动员工作，指导教师指导学生
2	6月-9月10日	发布竞赛试题参赛选手填写报名表
3	9月10日-10月30日	收集比赛作品
4	11月1日-11月8日	择期召开评审会议并公布比赛结果
5	2018年11月15日前	整理参赛资料，总结本次竞赛

目前吴丰老师和张校慧老师正在着手收集好学生作品，并完成筛选。

六、成绩评定

竞赛满分为100分。比赛成绩评判将根据“功能创意”、“各类规范”、“APP页面分解”及“现场操作”四个部分评分。

评分项	考查点	权重	评估内容
功能创意	布局设计	10%	主要考察参赛选手对APP类项目的整体把握程度。
各类规范	字体与字号	5%	主要考察在UI设计过程中对各类元素规范的掌握程度。
	颜色搭配	5%	
	界面尺寸与图标尺寸规范	10%	
APP页面分解	加载页	10%	主要考察APP类项目中常见页面的设计与制作能力。
	首页	10%	
	搜索结果页	10%	
	登录页	10%	
	“我的”页	10%	
交互设计	交互设计	20%	主要考察参赛选手使用第三方交互工具的能力（墨刀或axure）
总分	100		

七、奖项设定

综合总评成绩，按照总获奖比例不低于60%计算，一等奖10%（2名）、二等奖20%（4名）、三等奖30%（10名）的比例评出各类作品，获奖作品颁发证书和奖品。

八、专家组成员

丁爱萍、吴丰、姜锐、吕振雷、张校慧、罗朝峰、曾赞、李原辉、刘春生。

九、资源转化

大赛所有作品将作为《移动端交互设计》和《PS 平面设计软件》等核心课程资源库的优秀学生作品展示，其中获奖作品还要配相应的创意文稿等文字说明供其他学生研究，一等奖作品需要写出制作过程，提供原始素材，供学生临摹。

信息工程学院
2018年10月24日

附件八

2018 年“第四届 Java 程序设计个人赛”赛项实施方案

根据我校《关于组织开展 2018 年学生技能竞赛月活动的通知》，为进一步促进我系专业教学改革、提高人才培养质量，强化全体师生信息安全意识，现开展 2018 年“第四届 Java 程序设计个人赛”，具体实施方法如下：

一、赛项名称

Java 程序设计个人赛

二、赛项说明

该赛项与“蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛”接轨，该大赛全国参赛学生人数达 5 万余名，是参赛人数最多的专业竞赛。Java 程序设计大赛主要涉及 Java 程序设计的基本知识，涵盖 Java 基本语法、分支语句、循环语句、类和对象、方法调用、数组、算法基础、常用数据结构、企业编程规范，体现学生基本编程能力。该赛项能培养学生程序设计基本技能，为将来成为一名计算机程序员打下良好的基础。

归属专业：软件技术专业

三、赛项目的

为进一步加强软件技术专业及其相关专业教学质量建设和程序设计相关课程教学改革，提高学生的创造力及运用计算机技术解决实际问题的综合能力，培养学生的创新思维与合作精神，激发广大同学学习程序设计的热情与兴趣，特举办第四届大学生程序设计大赛。比赛邀请全校学生参加，开展编程方面的公开、公平竞赛，增进黄河水院程序设计的普及和宣传，增进同学间的交流、合作与友爱。该赛项促进学生学习程序设计的能力、促进教师提升程序设计教学工作质量、促改学生学习程序设计的积极性。

四、竞赛内容与形式

（一）竞赛内容

程序设计大赛涉及的知识点：Java 基本语法、基本语句结构使用、数组、简单算法。（不涉及 swing 等图形界面，不涉及 html、JSP、Tomcat、开源框架等 web 开发方面，不涉及 JDBC、SQL 等数据库编程方面）

解题允许使用的特性：JDK1.6 支持的特性

（二）竞赛形式

竞赛内容选择 Java 基本程序设计涉及的基本知识点与技能点。比赛形式为个人赛，一人一机，全程机考。选手答题过程中不允许访问互联网，也不允许使用本机以外的资源（如 USB 连接）。

本次比赛项资源涵盖了 Java 程序设计课程的基本内容，有助于学生更好掌握程序设计的重点、难点；比赛项目资源将转化为 Java 课内实训项目，为教学资源库提供更丰富的实训资料。

五、竞赛试题与评分

（一）竞赛组织

个人赛，一人一机，全程机考。选手答题过程中不允许访问互联网，也不允许使用本机以外的资源（如 USB 连接）。

	开始时间	结束时间
报名	2018.10.23	2018.11.6
比赛	2018.11.6 14:30	2018.11.6 18:30
总结	2018.11.10	2018.11.10

（二）竞赛试题

竞赛试题全部为编程操作题，根据选手所提交答案的测评结果为评分依据。

（三）竞赛评分

本次竞赛共命题 3 题，竞赛时间为 4 小时，选手独立解答各题，一切编译错误、运行错误、超时、错误答案、格式错误都将被扣分。根据正确解题的数目进行排名。如果多名选手解题数目相同，则以完成最后一道题目的时间先后进行排名。

六、赛项评审组

张向丰、丁爱萍、董淑娟、高欣、刘笑迎、张瑞青、张哲、刘锦龙（达内科技）、宋玮（达内科技）

七、竞赛条件说明

1、硬件配置：X86 兼容机器，内存不小于 1G，硬盘不小于 60G

操作系统：WindowsXP 或 Windows7

Java 语言开发环境：

- JDK 1.6
- Eclipse Helios for JavaSE 或者 MyEclipse
- API 帮助文档（中文，chm 格式）

● 谷歌浏览器

竞赛网络平台：<http://www.csgmooc.com/01496>

- 2、参赛选手一人一台机器独立参赛；
- 3、参赛队员可以携带书、词典、程序清单等参考资料；
- 4、参赛队员不能携带任何存储介质、计算器与电子通信工具；
- 5、竞赛过程中，参赛队员如有疑问，可举手与工作人员示意，由工作人员协助解决；
- 6、当参赛人员出现任何妨碍比赛正常进行的行为时，评审委员可以取消其参赛资格；
- 7、工作人员应注意赛场次序，保证赛场环境安静，不随意打扰学生比赛。

八、奖项设置

本次活动的评选由信息工程系组织相关专家组成评审小组进行现场评定，奖项设一、二、三等奖，其比例为：一等奖 10%，二等奖 20%，三等奖 30%，奖励比例计算基数以有效竞赛成绩的参赛学生数为准，有效竞赛成绩以参赛者至少做对一题以上予以认定。对于获奖学生分别给予奖品奖励，同时颁发获奖证书。

九、相关行业背景及意义

Java 语言是计算机程序设计行业使用最多的编程语言，广泛应用于 B/S 架构项目，手机应用 App 开发等行业。该比赛结合达内科技集团进行开展，主要检验 Java 程序设计基础程序员的职业能力。

企业参与学生竞赛辅导、竞赛试题命题、竞赛裁判等程序设计大赛环节。

达内科技参赛促进学生程序编码的规范性、学习企业编程规范及常用算法的学习，提升学生编程能力。

结合企业将比赛项目资源将转化为 Java 课内实训项目，为教学资源库提供更丰富的实训资料。

信息工程学院

2018 年 10 月 24 日